Cheatsheet If-Anweisung

**Skelett einer If-Anweisung:**

|  |
| --- |
| if (Boolescher Ausdruck){  Anweisung 1;  Anweisung 2; *//beliebig viele Anweisungen*  } else if (Boolescher Ausdruck) {  Anweisung 1;  Anweisung 2; *//beliebig viele Anweisungen*  }  else {  Anweisung 1;  Anweisung 2; *//beliebig viele Anweisungen* } |

**Beispiel:**

|  |
| --- |
| int zahl = 12;  if(zahl == 10) {  println("Zahl ist 10"); } else if(zahl < 10) {  println("Zahl ist kleiner 10"); } else {  println("Zahl ist größer 10"); } |

**Operatoren:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| == | gleich | && | Logisches „Und“ |
| != | ungleich | || | Logisches „Oder“ |
| > | größer als |  |  |
| < | kleiner als |  |  |
| >= | größer als oder gleich |  |  |
| <= | kleiner als oder gleich |  |  |